|  |
| --- |
| 1. **주제**   **롤에서 트롤 방지를 위한 트롤 알림 시스템**  **분반(가), 팀번호(14), 학번(20213101)** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  게임을 더 원활하게 할 수 있도록 만들는 것이 목표이다. 웹 크롤링, 스크래핑을 이용해 롤에서 플레이어들의 게임 정보를 받아서 트롤러인지 아닌지 판단을 하여 게임의 질을 높인다. 이로써  게임을 망치는 사람들을 거르고 이로 인해 시간낭비를 줄이고 스트레스를 줄인다. | **3. 대표 그림**  결과  소환사 명을 입력하시오  트롤 판독기 |

\* 표지 없이 1(주제), 2(요약), 3(대표 그림), 6번(결론) 합하여 1장 이내

|  |
| --- |
| **4. 서론**  요즘 들어 롤이라는 게임을 많이 하게 되었는데 할 때 마다, 고의적으로 게임을 망치는 애들, 혹은 실력이 좋지 않은 사람들과 매칭이 자주 되는 것 같아서 이를 해결 할 수 있는 방안이 뭐가 있을까 생각하다가 트롤 판독기를 만들어 보자 생각을 했다. 이와 비슷한 사례로 UEMY라는 사이트가 있다. 허나 이 사이트는 현재 전적을 상세히 담지 않고 업데이트가 늦다 따라서 내가 하나 만들어 보자는 생각을 했다.  일단 이를 하기 위해서는 각각 플레이어들의 정보가 필요하다. 그러나 내가 회사에서 직접 제공을 받을 수는 없으므로, 이미 시중에 나와있는 롤 전적 검색기를 활용하여 데이터를 수집을 할 생각이다. 그리고 이를 실행하기 위한 GUI에는 1학기때 배운 tkinter을 사용할 생각이다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론 (1장 이내)**    우선 이를 실행하기 위해서는 파이썬을 사용할 예정이다. 파이썬을 통해 웹 크롤링, 및 스크래핑을 한다. 웹 크롤링은 검색 엔진과 같은 여러 사이트(ex. 구글)에서 정보를 정기적으로 추출하는 방식 웹 스크래핑은 웹사이트에서 원하는 데이터를 추출하는 행위이다.  우선 상용할 모듈은 beautifulsoup, urllib, requests등을 사용한다.  Beautiful Soup  HTML과 XML 형식의 데이터를 보다 쉽게 파씽하고 다루는 모듈  urllib  URL를 다루는 모듈  requests  HTTP/1.1 요청를 보낼 수 있음  요청 내용에 헤더, 폼 데이터, multipart 파일과 parameter를 포함해서 보낼 수 있음  이러한 모듈들을 통해 웹사이트에서 정보를 추출하고 이를 적용시켜 트롤을 판독하는 프로그램을 만드려고한다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  우선 프로그램을 짜기 위해 다양한 파이썬 모듈들을 활용해 데이터들을 추출해 원하는 결과를 얻을 수 있도록 한다.  향후 이를 실현하기 위해 많은 자료들을 찾아보면서 프로그램을 완성해 간다. |

**7. 출처**

<https://www.dbpia.co.kr/Journal/articleDetail?nodeId=NODE09262454>

https://www.koreascience.or.kr/article/JAKO201834663385168.page